

## GUÍA PARA PROGRAMACIÓN DE MANDOS EN CIERRES UPAMA



Instrucciones para mandos Evolutivos (tipo JCM, Pujol, Roper ... y otros).

Son mandos EVOLUTIVOS en los que el código cambia con cada pulsación. Por éste motivo, el receptor tiene que memorizar cada mando en cuestión. Para ello, existen dos formas:

### 1.- MEMORIZACIÓN EN EL RECEPTOR

Paso 1.- Abrimos el receptor. Dentro encontramos un pequeño pulsador donde está serigrafiado PROG-RESET.

Paso 2.- Pulsar el botón PROG-RESET. Se escuchará un pitido sonoro largo.

Paso 3.- Pulsamos el botón de apertura del mando que deseamos dar de alta en el receptor. Si se trata de dar de alta más de un mando, simplemente pulsamos un botón de cada uno de los mandos, uno a continuación de otro.

Paso 4.- Cuando hayamos finalizado de dar de alta los mandos que nos interesen, esperamos a que el receptor salga de programación unos segundos.

Paso 5.- Comprobamos que los mandos funcionen.



## **2.- MEMORIZACION A DISTANCIA**

Dado que ésta función es posible que no esté habilitada (no lo está en todos los receptores y mandos), recomendamos siempre seguir el primer procedimiento (MEMORIZACIÓN EN EL RECEPTOR).

Si aún así, queremos utilizar éste método, procederemos de la siguiente forma:

Paso 1.- Pulsamos el botón que hay escondido (o los botones dos y cuatro a la vez), del mando que ya funciona, frente al receptor.

Paso 2.- Pulsamos el botón de apertura del mando que queremos dar de alta. Si lo que queremos es dar de alta más de un mando, simplemente pulsamos un botón de cada uno de los mandos, uno a continuación del otro.

Paso 3.- Cuando hayamos finalizado de dar de alta los mandos que nos interesen, esperamos a que el receptor salga de programación.

Paso 4.- Comprobar que los mandos ya funcionan.

## **BORRADO DE LA MEMORIA.**

Una vez grabado un código en la memoria de la tarjeta receptora, éste no se puede borrar individualmente. Los códigos allí guardados sólo se pueden eliminar borrando la memoria entera, es decir, haciendo un RESET del SISTEMA.

Para borrar el contenido de la memoria del receptor, deberá pulsar el botón de programación durante 5 segundos.

Al cabo del primer segundo, un pitido sonoro largo avisará de que el equipo ha entrado en programación -ignorar el pitido-.

Transcurridos 5 segundos, el equipo realizará una serie de pitidos cortos e intermitentes, dejando la memoria VACÍA, y quedará el receptor en programación listo para entrar nuevos mandos.